

Centralni Bord FIBA je usvojio nekoliko promena pravila na svom sastanku jula 2017. Pregled promena pravila koje stupaju na snagu 1. oktobra 2017. možete naći u donjem tekstu.

### **Pravilo koraka (Čl. 25.2)**

Svrha: Imati širom sveta zajedničko pravilo koraka koje bolje odslikava akcije na terenu.

Nova formulacija:

- Dok se igrač kreće i ima jednu nogu na podu kada hvata loptu ili završava vođenje, sledeća noga ili noge koja dodirne pod predstavlja "Korak 1" i postaje pivot-noga.
- Molimo da se pozovete na dodatni materijal o novom pravilu koraka koji je uključen u posebnu prezentaciju.

### **Nesportska greška (Čl. 37.1.1)**

Svrha: Više pojasniti kada se dosuđuje nesportska greška i zaštititi dinamiku igre u tranziciji.

Nova formulacija:

Nesportska greška je greška igrača koja uključuje dodir i koja, po oceni sudije:

- Predstavlja neumereni, grubi dodir koji prouzrokuje igrač u pokušaju da igra na loptu ili protivnika.
- Predstavlja dodir igrača odbrane bez ispravnog pokušaja da direktno igra na loptu u okviru duha i cilja pravila, izazivajući nepotreban dodir da bi zaustavio kontranapad ili napredovanje u tranziciji ekipe u napadu.  
Ovo se primenjuje sve dok igrač u napadu ne započne akciju šutiranja.
- Molimo da se pozovete na dodatni materijal o nesportskoj grešci koji je uključen u posebnu prezentaciju.

### **Kazne za grešku (B.8.3)**

Svrha: Imati istu kaznu za diskvalifikujuće greške; 2 slobodna bacanja + posed.

Promene:

Kadgod je osoba diskvalifikovana i ta greška prema pravilima bude dosuđena treneru kao greška klupe, kazna su **2 slobodna bacanja** kao kod svake druge diskvalifikujuće greške. U zapisniku se ovakve greške upisuju kao **B2**.

Ovo se primenjuje kod svih diskvalifikujućih grešaka osoblja na klupi ekipe, naime pomoćnih trenera, zamenika i isključenih igrača, a takođe se primenjuje i kod situacije tuče.

### **Dužnosti trenera (Čl. 7.1)**

Svrha: Imati spreman zapisnik da bi se izbeglo zakašnjenje početka utakmice.

Nova formulacija:

Spisak članova ekipe i sve dalje informacije o ekipi daju se zapisničaru najmanje **40 minuta** pre predviđenog vremena početka utakmice.

### **Definicija ekipe (Čl. 4.2.1 i Čl. 2.4.5)**

Svrha: Prilagoditi praktičnim potrebama.

Promene:

Maksimalan broj pratećih članova delegacije koji mogu da sede na klupi ekipe sa posebnim zaduženjima, povećan je na **7**. Stoga se u prostoru oko klupe ekipe na raspolaganju nalazi najviše **16** stolica. Maksimalan ukupan broj članova ekipe je 21 (12 igrača, 2 trenera i 7 pratećih članova delegacije).

## **Zapisnik (B)**

Svrha: Prilagoditi praktičnim potrebama.

Promene:

Primenjuju se sledeće manje promene pri popunjavanju zapisnika:

- Zapisničar koristi olovke sa 2 različite boje
- Kada ekipa nastupa sa manje od 12 igrača
- Kada ekipa nastupa sa igračem trenerom
- Odeljak za greške nakon prvog poluvremena i nakon završetka utakmice
- Kako ispraviti pogreške u vođenju zapisnika
- Potpisi pomoćnih sudija nakon utakmice.

## **Uniforme ekipe (Čl. 4.3)**

Svrha: Predvideti nove detalje.

Promene:

- Dresovi i gaćice moraju da budu iste preovlađujuće boje.
- Ako dresovi imaju rukave, oni se moraju završavati iznad lakta. Dresovi dugih rukava nisu dozvoljeni.
- Čarape treba da budu vidljive.
- Patike mogu imati bilo koju kombinaciju boja, ali se leva i desna patika moraju podudarati. Nisu dozvoljena bljeskajuća svetla, reflektivni materijal niti drugi ukrasi.

## **Oprema ekipe (Čl. 4.4)**

Svrha: Predvideti nove detalje na dodacima uniforme.

Promene:

Dozvoljena je sledeća oprema (dodaci):

- Elastične navlake na rukama, crne, bele ili preovlađujuće boje uniforme ekipe, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe. \*
- Elastične navlake na nogama, crne, bele ili preovlađujuće boje uniforme ekipe, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe. \*
- Oprema na glavi, crna, bela ili preovlađujuće boje uniforme ekipe kao dresovi, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe. Oprema na glavi ne sme da u potpunosti ili delimično pokriva bilo koji deo lica (oči, nos, usne, itd) i ne sme da predstavlja opasnost za igrača koji je nosi i/ili za ostale igrače. Oprema na glavi ne sme da ima elemente koji se otvaraju/zatvaraju oko lica i/ili vrata i ne sme da ima bilo koje delove koji štrče sa njene površine. \*
- Znojnice oko ručnog zgloba, od tekstilnog materijala širokog najviše 10 cm, crne, bele ili preovlađujuće boje ekipe kao dresovi, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe. \*
- Terapijske trake na rukama, ramenima, nogama, itd, crne, bele ili preovlađujuće boje ekipe kao dresovi, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe.
- Steznici za nožni zglob, providni, crni ili beli, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe.
- \* *Svi dodaci moraju da budu iste boje kod svih igrača ekipe (ili crni ili beli ili preovlađujuće boje uniforme ekipe).*

## **Nova definicija sudijskog tima**

Svrha: Izbeći konfuziju u terminima.

Promene:

Vođa sudijskog tima koji ima posebne zadatke i odgovornosti, sada se naziva: **Glavni sudija** (do sada Prvi sudija)

Sudijski tim čine: Glavni sudija i Sudija 1 i Sudija 2 (ako se primenjuje).

### **Igrač u akciji šutiranja (Čl. 15.1.3)**

Svrha: Pojasniti definiciju akcije šutiranja.

Promena:

Kada je igrač u akciji šutiranja i doda loptu nakon što je na njemu načinjena greška, smatra se da se više ne nalazi u akciji šutiranja.

### **Diskvalifikacija do kraja utakmice (Čl. 36.3.3 i Čl. 37.2.3)**

Svrha: Diskvalifikacija do kraja utakmice sada se takođe primenjuje za 1 tehničku i 1 nesportsku grešku.

Promene:

Igrač se takođe diskvalifikuje do kraja utakmice kada su mu dosuđene 1 tehnička i 1 nesportska greška.

Igrač trener se takođe diskvalifikuje do kraja utakmice kada su njemu lično dosuđene 2 tehničke greške, gde jedna od ovih grešaka može takođe da bude nesportska greška dosuđena njemu kao igraču.

### **Lažiranje greške (Čl. 33.16)**

Svrha: Uvedena je definicija i postupak kod lažiranja greške.

Promena:

Lažiranje predstavlja bilo koju akciju igrača kojom se pretvara da je na njemu načinjena greška ili čini teatralne preuveličane pokrete da bi kreirao mišljenje da je na njemu načinjena greška i time stekao nepravednu prednost.

Ovu povredu pravila može da načini i igrač napada i igrač odbrane.

Uveden je novi sudijski znak sa pratećim postupkom.

### **Sudijski znakovi (A)**

Svrha: Uvesti 2 nova sudijska znaka.

Promena:

1. Lažiranje greške: Podići podlakticu dva puta (počevši od vrha).

2. Pregled ponovljenog snimka: Kružiti rukom sa horizontalno ispruženim kažiprstom.

### **Postupak protesta (C)**

Svrha: Prilagoditi postupak protesta da odgovara FIBA Internim Propisima.

Promene:

- Ekipa može da uloži protest ako su njeni interesi ugroženi
  - pogreškom u vođenju zapisnika, merenju vremena ili merenju perioda šuta koju sudije nisu ispravile.
  - odlukom da se utakmica izgubi bez borbe, poništi, odloži, ne nastavi ili ne odigra.
  - prekršajem primenljivih pravila o pravu nastupa.
- Da bi se protest prihvatio, mora se uložiti sledećim postupkom:
  - Kapiten, ne kasnije od 15 minuta po završetku utakmice, potpisuje zapisnik u rubrici "Potpis kapitena u slučaju protesta".
  - Razlozi za protest podnose se u pisanoj formi ne kasnije od 1 sat po završetku utakmice.
  - Taksa od 1.500 CHF primenjuje se samo ako se protest odbije.
  - Glavni sudija o događaju izveštava u pisanoj formi predstavnika FIBA ili Predsednika Tehničkog komiteta.

- Nadležno telo donosi odluku o protestu što je pre moguće, a najkasnije 24 sata po završetku utakmice.
- Odluka nadležnog tela smatra se takođe odlukom donetom na terenu za igru i ne podleže daljem razmatranju ili žalbi.

### **Plasman ekipa (Čl. 8.7, D.5 i D.6)**

Svrha: Kompletirati propise o plasmanu kod sistema takmičenja sa mečom koji se igra na ukupan broj poena u 2 utakmice (kod kuće i u gostima).

Promena:

- Kod sistema takmičenja sa mečom koji se igra na ukupan broj poena (zbirni rezultat) u 2 utakmice, kod kuće i u gostima, 2 utakmice se smatraju kao 1 utakmica u trajanju od 80 minuta.
- Ako je rezultat nerešen na završetku 1. utakmice, ne igra se produžetak.
- Ako je zbirni rezultat obe utakmice nerešen, 2. utakmica se nastavlja sa onoliko produžetaka od po 5 minuta koliko je potrebno da se dobije pobednik.
- Pobednik meča je ekipa koja je:
  - pobedila obe utakmice.
  - postigla veći broj zbirnih poena na završetku 2. utakmice, ako su obe ekipe dobile po 1 utakmicu.

### **Košarkaška oprema (Poglavlja 2 i 10)**

Svrha: Prilagoditi se aktuelnim tehničkim potrebama.

Promena:

Za Nivo 1 i 2:

- Table su opremljena osvetljenjem oko svog oboda na vrhu, postavljenim na unutrašnjim ivicama table, koje se pali u žutoj boji samo kada se oglasi signal sata za šut.
- Sat za šut ima signal koji oglašava završetak perioda šuta kada displej pokaže nulu (0.0).
- Sat za šut označava preostalo vreme u sekundama, i u desetinama sekunde (1/10) samo u toku poslednjih 5 sekundi perioda šuta.
- Preporuka 1. oktobar 2017. / Obavezno 1. oktobar 2018.

### **Košarkaška oprema (Poglavlja 2 i 10)**

Svrha: Ukazati na dodatne tehničke promene.

Promena:

- Uvođenje lopte veličine 5 za mini takmičenja
- Testiranje lopte ima više detalja
- Poglavlje o osvetljenju je kompletno prerađeno
- Odredbe o reklamnim panoima su prerađene.

### **Opšte**

Načinjena su manja prilagođenja radi bolje interpretacije.

### **Sudijski priručnik**

#### **Početak perioda ili utakmice – zvižduk upozorenja**

Uvodi se upotreba "zviždaka upozorenja" (od strane aktivnog sudije) na početku utakmice pre ulaska u središnji krug radi sprovođenja podbacivanja i na početku svih ostalih perioda i produžetaka pre stavljanja lopte na raspolaganje za ubacivanje na srednjoj liniji.

Mies, 15. avgust 2017.